

IT-dagen
2014
2014-10-29
Skönsmons
skola

09:00-15.00
#skm2021

Skönsmons skola
Östra radiogatan 6
www.skonsmonsskola.se

IT-dagen 2014

Skönsmons skola kan stolt presentera tre intressanta externa föreläsare som båda arbetar på ett intressant och nytänkande sätt kring skolfrågor. Lisa, Mats och Andreas kommer alla föreläsa på olika tider så att alla kan få ta del av deras föreläsningar.

Föreläsare



Lisa Sällvin
Adjunkt, Mittuniversitetet
Barnhack

Programmering och digitalt skapande är framtidens språk och nu kan man introducera grunderna för barn redan innan de lärt sig läsa. Lisa Sällvin arbetar som adjunkt vid Mittuniversitetet och har ett stort intresse för att leka och lära med teknik. Hon har drivit en hackerklubb i samarbete med fritids och ingår i nätverket Teacherhack. Lisa kommer och berättar om olika initiativ i Sverige och världen, visa exempel och ge tips på vad man kan göra i skolan och på fritids.



@lisasallvin



Mats Björk
Informationsarkitekt
Gamification

Gamification handlar om att ta dataspelens funktioner och sätta in dem i ett annat sammanhang. Barn och unga kan med lätthet sitta timmar med ett dataspel. Vad är det som fångar uppmärksamheten? Hur kan skolan använda spelens funktioner som en del i undervisningen? Det här och lite annat ska informationsarkitekten Mats Björk föreläsa om. Välkommen till en inspirerande föreläsning.



@matsbjork



Andreas Killander

Creative Director, Sweetpop

Design Thinking - sättet att lösa problem i en digital värld

Andreas Killander är Creative Director på kommunikationsbyrån Sweetpop och har arbetat med varumärken som Permobil, Philips, VeckoRevyn och Jämtkraft. Andreas har föreläst om digital kommunikation på såväl universitet som för Volvo Cars innovationsavdelning.

Inspirationsföreläsare

Samtliga våra inspirationsföreläsare arbetar på Skönsmons skola. Ta del av deras arbete med att integrera IT i undervisningen. Vi har något som passar för alla. Föreläsningarna sker i klassrum på skolan.



Johanna Örnehog
Rektor

Att leda med hjälp av IT

Skönsmons skolas rektor Johanna Örnehog inspirerar till hur man kan organisera skolan för framtiden. IT och skola hör ihop men det kostar pengar men hur göra man? Hur får man personalen med på spåret?



@Jornehog



Erik Godin
Lärare

Dataspel i teknikämnet

Erik Godin inspirerar till att använda spelet Minecraft som en del i teknik- och matematikundervisningen. Ni kommer att få se praktiska exempel och göra egna försök. Minecraft är ett svenskt dataspel som nyligen såldes för 18 miljarder. Högre värderat än jätten VOLVO.



@Erka611



Mathias Nässbjer
IT-pedagog och förstelärare
Digitalkunskap

Mathias Nässbjer berättar om hur han implementerat ett nytt "ämne" i skolan. Han kommer gå igenom de olika momenten och förklara varför Digitalkunskap är viktigt för framtidens vuxna. Till vardags så är Mathias IT-pedagog på Skönsmons skola.



@MathiasNassbjer



Therese Lindberg
Förstelärare inom matematik
Digital matematik

Therese Lindberg är förstelärare inom matematik på Skönsmons skola, hon visar exempel på hur man kan arbeta med matematik utanför matteboken. Therese använder digital teknik som en naturlig del i sin undervisning, ta del av exempel och få inspiration.



Knapp Bertil Eriksson
Musiklärare

Band-In-A-Box en musikmotor i klassrummet

Knapp Bertil, eller Knappen som alla säger har mångårig erfarenhet som musiklärare. Knappen kommer att visa upp programmet Band in a box och visa hur han använder det som en del i musikundervisningen.